

Per visualizzare la Guida della periferica di gioco SideWinder, fare clic su uno dei pulsante di seguito riportati:



Game pad SideWinder



SideWinder 3D Pro



SideWinder Precision Pro



SideWinder Force Feedback Pro

Suggerimenti per l'utilizzo del joystick



In base ad alcuni studi l'esecuzione di movimenti ripetitivi per lunghi periodi associata a un ambiente di lavoro inadeguato e ad abitudini scorrette può comportare problemi fisici di varia natura, ad esempio sindrome del tunnel carpale, tendinite e tenosinovite. È consigliabile riposarsi di frequente quando si utilizza il joystick. Se si avvertono dolori, perdita di sensibilità o formicolii alle braccia, ai polsi o alle mani, rivolgersi a un medico.

Suggerimenti per l'utilizzo del joystick Force Feedback



In base ad alcuni studi l'esecuzione di movimenti ripetitivi per lunghi periodi associata a un ambiente di lavoro inadeguato e ad abitudini scorrette può comportare problemi fisici di varia natura, ad esempio sindrome del tunnel carpale, tendinite e tenosinovite. È consigliabile riposarsi di frequente quando si utilizza il joystick. Se si avvertono dolori, perdita di sensibilità o formicolii alle braccia, ai polsi o alle mani, rivolgersi a un medico.

Avvertenza

In base ad alcuni studi la sindrome da vibrazione (HAVS), detta anche VWF (vibration-induced white finger) o la sindrome di Raynaud possono essere ricollegate a lunghi periodi di esposizione a strumenti manuali che vibrano associati a un ambiente inadeguato e ad abitudini o fattori individuali non ottimali. È consigliabile interrompere l'attività per almeno 10 minuti ogni ora, mantenere caldi mani e corpo, evitare di stringere eccessivamente il dispositivo di gioco e mantenere polsi, gomiti e spalle in una posizione corretta. Se si avvertono dolori o perdita di sensibilità alle dita, rivolgersi a un medico.

Collegamento del joystick al computer

- 1 Individuare la porta giochi a 15 pin sulla parte posteriore del computer. In genere, la porta giochi si trova nella scheda audio, accanto all'entrata per gli altoparlanti, i microfoni o le cuffie.
- 2 Inserire il connettore del joystick nella porta giochi e assicurarsi che sia inserito correttamente.



Importante

Se si dispone di una scheda di rete a 15 pin nel proprio computer, assicurarsi di non collegare ad essa il joystick o qualsiasi altra periferica di gioco.

Note

- Verificare nella finestra Proprietà - Periferica di gioco che il joystick SideWinder sia stato impostato come Periferica 1 e che il relativo stato sia "OK". In caso contrario, non verranno utilizzate le impostazioni della taratura automatica.
{button ,JI(>howto',`JOYS_AssignID')}` Verifica e impostazione del numero di identificazione della periferica.
- È possibile utilizzare il pulsante **Prova** nella finestra Proprietà - Periferica di gioco per assicurarsi che il joystick SideWinder 3D Pro sia collegato correttamente e che tutti i pulsanti e controlli funzionino nel modo appropriato.
{button ,JI(>howto',`JOYS_Test')}` Verifica dei controlli del joystick.

{button ,AL(`test')}` Argomenti correlati

Attivazione del timone di direzione

Alcuni giochi consentono di utilizzare movimenti di rotazione della leva del joystick come un timone, ad esempio, per la guida di un aereo o in un gioco tridimensionale. È possibile impostare il joystick digitale SideWinder per fornire il controllo di tipo timone con questo tipo di giochi nella finestra Proprietà - Periferica di gioco del Pannello di controllo di Windows.

- 1 Fare clic qui  per visualizzare la finestra Proprietà - Periferica di gioco.
- 2 Nell'elenco delle periferiche di gioco nella colonna **Periferica** fare clic sul joystick SideWinder per cui si desidera impostare il timone di direzione e quindi fare clic su **Proprietà**. È possibile che nell'elenco di periferiche siano disponibili più tipi di joystick SideWinder.
- 3 Fare clic sulla scheda **Impostazioni** e quindi selezionare la casella di controllo **Timone attivo** per attivare la rotazione della leva del joystick come timone di direzione.

Nota

Per disattivare gli effetti della rotazione della leva del joystick, deselezionare la casella di controllo **Timone attivo**.

{button ,AL(`game_tips;rotation;')} Argomenti correlati

Verifica dei controlli nel joystick

Nella finestra Proprietà - Periferica di gioco è possibile verificare che i pulsanti del joystick, l'hat switch e il trigger funzionino correttamente. È inoltre possibile verificare il corretto funzionamento del movimento della leva.

- 1 Fare clic qui  per visualizzare la finestra Proprietà - Periferica di gioco.
- 2 Nell'elenco delle periferiche di gioco nella colonna **Periferica** selezionare il joystick SideWinder che si desidera controllare e quindi fare clic su **Proprietà**.
- 3 Fare clic sulla scheda **Prova** e premere l'hat switch o il pulsante del joystick SideWinder che si desidera verificare.

Se, quando si preme un pulsante del joystick, la spia corrispondente sullo schermo si accende, significa che il pulsante funziona correttamente.

- 4 Controllare il joystick spostando la leva. Se il cursore nella finestra **Movimento leva** segue il movimento della leva, significa che la leva funziona correttamente.

{button ,AL(`connect;rotation') } Argomenti correlati

Cosa fare se il profilo non funziona correttamente

Verificare quanto segue:

- Nel Gestore profili è stato attivato il profilo per la periferica di gioco in uso. Un profilo è attivo se ha un segno di spunta a sinistra del relativo nome nell'elenco dei profili. Fare clic qui  per visualizzare la finestra Gestore profili.
- Nell'icona della barra delle applicazioni del creatore profili di gioco non c'è una **X**. In caso contrario, fare clic con il pulsante destro del mouse sull'icona e scegliere **Riprendi** dal menu di scelta rapida per attivare un profilo.
- Se il joystick è stato collegato al computer tramite un game pad SideWinder, verificare che la spia sul game pad sia spenta. Se la spia è accesa, premere il selettore della modalità nel game pad.

Per ulteriori informazioni sui profili del joystick SideWinder, consultare la Guida relativa al Creatore profili di gioco a cui è possibile accedere dal menu **?** dell'Editor profili e del Gestore profili.

{button ,AL(`testing;active;modes')}` Argomenti correlati

Cosa fare se il gioco si è bloccato durante l'utilizzo del joystick

Se il gioco si blocca o funziona lentamente durante l'utilizzo del joystick SideWinder, è necessario verificare quanto segue:

- Il joystick SideWinder deve essere connesso correttamente alla porta giochi a 15 pin del computer. Se il computer dispone di una scheda di rete, non connettere il joystick o qualsiasi altra periferica di gioco alla porta di rete a 15 pin.
- Si dispone di una scheda audio compatibile SideWinder. Nel file Leggimi nel menu Avvio è disponibile un elenco delle schede audio che non sono compatibili. Scegliere **Programmi, Hardware Microsoft, Periferiche di gioco SideWinder**, fare clic sul file Leggimi della periferica di gioco SideWinder, quindi sulla voce relativa alla periferica di gioco in uso.

{button ,AL(`test`)} Argomenti correlati

Il joystick risulta non collegato nella finestra Proprietà - Periferica di gioco

Verificare quanto segue:

- Il joystick SideWinder deve essere connesso correttamente alla porta giochi a 15 pin del computer. Assicurarsi che il connettore del joystick sia stato inserito correttamente nella porta giochi. Se il computer dispone di una scheda di rete, non connettere il joystick o qualsiasi altra periferica di gioco alla porta di rete a 15 pin.
- Se il joystick è stato collegato al computer tramite un game pad SideWinder, verificare che il game pad sia nella modalità Pass-through (spia spenta). Se la spia è accesa, premere il selettore della modalità nel game pad.
- La configurazione di Windows è corretta per la porta giochi.
{button ,Jl(` dev_all.hlp>trbl';` ALL_CkPortConfig')} Verifica della configurazione della porta giochi.

{button ,AL(` test;checking')} Argomenti correlati

Assegnazione di un numero di identificazione al joystick

Per alcuni giochi è necessario che alla periferica di gioco sia assegnato un numero di identificazione, in genere Periferica 1.

- 1 Fare clic qui  per visualizzare la finestra Proprietà - Periferica di gioco.
- 2 Fare clic sulla scheda **Generale** e assicurarsi che sia visualizzato **OK** nella colonna relativa allo stato accanto al nome della periferica di gioco.
- 3 Fare clic sulla scheda **Avanzate**.
- 4 Nell'elenco degli identificativi di periferica fare clic sul numero di riga corrispondente al numero della periferica in uso, in genere la riga **1**, quindi fare clic su **Cambia**.
- 5 Nell'elenco delle periferiche di gioco selezionare il joystick SideWinder a cui si desidera assegnare un numero di periferica.

Suggerimento

Per la maggior parte dei giochi il numero di identificazione del joystick deve essere impostato su Periferica 1. Se il joystick non risponde, può essere necessario impostare il relativo numero di identificazione su Periferica 1.

